

روش های انتخاب شی در

AutoCAD 2013



تمام محتویات این نوشته تحت مجوزهای BY و ND از مجموعه مجوزهای Creative Commons منتشر شده است. بصورت خلاصه این مجوزها به شما اجازه میدهند که از این نوشته استفاده کنید، آن را تکثیر کرده و با دوستان خود به اشتراک بگذارید و یا کپیهای آن را بفروشید. اما در هر صورت باید نام نویسنده اصلی حفظ گردد و اجازه تغییر دادن این نوشته را ندارید.

> ویرایش ۱٫٤ احمد شریفپور

http://blog.archiware.ir/download

برای دیدن لیست تمام روش های انتخاب شیی ممکن در اتو کد کافی است در برابر پیغام select object یکی از دستورها نظیر erase و یا trim علامت «؟» را تایپ کنید. (توجه کنید در کل این راهنما منظور از تایپ یک عبارت، تایپ آن و سپس زدن کلید Enter است. همچنین در کلیه دستورات و زیر دستورات حروف بزرگ و کوچک تفاوتی با هم ندارند.) اتو کد در شکلی همانند زیر فهرست تمام روش های ممکن را نمایش میدهد:



همانگونه که در تصویر فوق دیده میشود برای انتخاب شیی در اتو کد ۱۸ روش مختلف وجود دارد. البتـه برخـی از این روشها نظیر AUto و ADD بصورت پیش فرض فعال هستند. در زیر این روشها به ترتیب آورده شدهاند.

- ۱. Window (انتخاب پنجرهای) در این شیوه پس از تایپ W در برابر پیغام Select objects شما به کمک ماوس کادری ترسیم می کنید. این کادر با خط پیوسته و زمینه آبی رنگ ترسیم خواهد شد و تمام اشیاءی که کاملاً درون کادر قرار داشته باشند به مجموعه انتخاب شما افزوده خواهند شد.
- ۲. Last (آخرین شیی) با تایپ حرف L در برابر پیغام Select objects می توانید آخرین شیی ترسیم شده را به مجموعه انتخاب خود اضافه کنید. دقت داشته باشید که آخرین شیی ترسیم شده ممکن است لزوماً در محدوده دید شما قرار نداشته باشد.
- ۳. Crossing (انتخاب برخوردی) در این شیوه پس از تایپ C در برابر پیغام Select objects همانند روش ۱ شما کادری را با ماوس ترسیم می کنید که این بار با خط چین و زمینه سبزرنگ ترسیم خواهد شد. در این حالت تمام اشیاءی که در داخل کادر قرار بگیرند یا با لبه کادر برخورد کنند به مجموعه انتخاب شما افزوده خواهند شد.
 - ۴. BOX (جعبهای)

این حالت معمولا به شکل پیش فرض و توسط حالت Auto (بعدتر توضیح داده خواهد شد) فعال شده است. این شیوه را که درواقع ترکیبی از حالتهای انتخاب Crossing و Window است، می توان با تایپ B در برابر پیغام Select object نیز فعال کرد. در این وضعیت اگر شما کادری از چپ به راست ترسیم کنید حالت Window

روشهای انتخاب شیی در AutoCAD

و اگر کادری از راست به چپ ترسیم کنید حالت Crossing فعال خواهد شد. معدود استثناهای این وضعیت دستوراتی نظیر offset و divide یا measure هستند که در آنها انتخاب شیی تنها به صورت تکی یا Single امکان پذیر است. روش Single بعدتر توضیح داده خواهد شد.

ALL (همه اشیاء)

با تایپ کلمه all در برابر پیغام Select objects شما می توانید تمام اشیاء موجود در ترسیم (حتی اشیاءی که در لایههای خاموش قرار دارند و دیده نمیشوند) را انتخاب کنید. دقت کنید که این سیستم اشیاء لایههای قفل شده و یا منجمد شده را انتخاب نخواهد کرد.

۶. Fence (خط انتخاب)

با تایپ F در برابر پیغام Select objects حالت Fence فعال شده و شما می توانید با ترسیم یک سری خط (که به شکل خط چین نشان داده می شوند) کل اشیاءی را که با این خطوط بر خورد می کنند، انتخاب کنید.

۲. WPolygon (پنجرهای چندضلعی)

منطق انتخاب در این دستور همانند حالت Window است با این تفاوت که کادر مورد نظر برای انتخاب اشیاء به جای مستطیل به شکل چندضلعی خواهد بود. با تایپ WP در برابر پیغام Select Object شما می توانید یک کادر چند ضلعی (همانند Window با خط پیوسته و پس زمینه آبی) ترسیم نمایید و پس زدن کلید Enter تمام اشیاءی که کاملاً در داخل این کادر هستند به مجموعه انتخاب افزوده خواهند شد. توجه کنید که در هنگام زدن Enter از محل فعلی ماوس صرف نظر می شود و تنها اولین نقطه کلیک شده به آخرین نقطه متصل خواهد شد.

- ۸. CPolygon (برخوردی چندضلعی) این روش انتخاب نیز همانند روش Crossing است با این تفاوت که کادر انتخاب به شکل چندضلعی خواهد بود. پس از تایپ CP شما کادر چندضلعی را ترسیم می کنید و تمام اشیاءی که در داخل کادر باشند یا با آن برخورد کنند به مجموعه انتخاب اضافه خواهند شد.
 - Group (گروهی)

در این روش شما می توانید با تایپ G و سپس وارد کردن نام یک گروه کلیه اشیاء آن گروه را انتخاب نمایید.

Add (افزودن به مجموعه انتخاب *از حالتهای پیش فرض*)

زمانی که شما در حالت Remove objects (حالت بعدی) قرار داشته باشید برای بازگشت به حالت Select objects و اضافه کردن اشیاء جدید به مجموعه انتخاب می توانید از تایپ A استفاده کنید. حالت Add از حالتهای پیش فرض اتو کد است یعنی بصورت عادی انتخاب شیی با پیغام Select objects آغاز می گردد.

http://blog.archiware.ir/download

Remove (حذف أشياء)

هرگاه بخواهیم اشیاءی را از مجموعه انتخاب حذف نماییم می توانیم با تایپ R پیغام Select objects را به Remove objects تبدیل کنیم. در این حالت در صورت استفاده از هر یک از روشهای انتخاب شیی، اشیاء انتخاب شده از مجموعه انتخاب خارج می شوند. مثلاً تایپ R و سپس L آخرین شیی ترسیم شده را از حالت انتخاب خارج می کند. درصور تیکه تعداد اشیاءی که باید حذف شوند اندک باشد می توانید بجای استفاده از این حالت با نگه داشتن کلید Shift اشیاء مورد نظر را از مجموعه انتخاب خارج کنید. فقط به خاطر داشته باشید که در این حالت تنها امکان استفاده از حالتهای تکی یا بر خوردی یا پنجره ای را خواهید داشت و سایر حالتها غیر فعال

Multiple (چندتایے)

از این روش برای انتخاب در ترسیمهای پیچیده و شلوغ استفاده می شود. با تایپ M و فعال شدن این حالت انتخاب تنها با کلیک مستقیم روی شیی امکان پذیر خواهد بود و اشیاء انتخاب شده بصورت خط چین در نخواهند آمد. شما می توانید از این سیستم برای انتخاب ها شورها و سطوح رنگی که ایجاد جلوه های ویژه انتخاب شیی باعث کندی عملیات می شود استفاده نمایید. توجه کنید که برای تمام کردن حالت Multiple باید از کلید Enter استفاده کنید.

- **۱۳. Previous (مجموعه قبلی)** با تایپ P در برابر پیغام Select objects مجموعه اشیاءی که در دستور قبلی مورد استفاده قرار گرفته اند (یا قبلاً توسط دستور select انتخاب شده اند) برای استفاده در دستور فعلی دوباره انتخاب می شوند.
- Undo (ب**از گرداندن آخرین عملیات)** با تایپ U در برابر پیغام Select objects اشیاءی که در آخرین حرکت انتخاب شدهاند از حالت انتخاب خارج
- AUto.14 (ا**توماتیک *از حالتهای پیش فرض*)** در این حالت انتخاب که بصورت پیش فرض فعال است، با کلیک مستقیم روی یک شیی، همان شیی انتخاب می شود و با کلیک در یک فضای خالی بصورت اتوماتیک حالت Box فعال می شود.
 - SIngle.1۶ (تکی)

مى شوند.

زمانی که برای انجام دستوری تنها یک بار انتخاب شیی لازم باشد می توانید با تایپ SI در برابر پیغام Select object این حالت را فعال نمایید. در اینصورت پس از انتخاب اولین مجموعه از اشیاء (حتی بدون زدن Enter) انتخاب شیی به پایان رسیده و شما به مرحله بعدی دستور منتقل می شوید.

http://blog.archiware.ir/download

SUbobject.۱۷ (انتخاب اجزاء شیی) با تایپ SU در برابر پیغام Select objects شما می توانید اجزاء یک Solid سه بعدی (نظیر یالها و صفحات یک مکعب) را جداگانه انتخاب کنید. در این حالت اتو کد Solid را به عنوان یک شیی یکپارچه انتخاب نخواهد کرد.

0bject.1۸ (انتخاب کل شیی)

اگر پس از فعال کردن حالت SUbobject و انتخاب قسمتهای مورد نظر از Solid لازم باشد که اشیاءی را نیز به صورت عادی انتخاب نمایید، با تایپ O در برابر پیغام Select objects به حالت عادی انتخاب شیی باز خواهید گشت.

| تغييرات | تاريخ | نسخه |
|---|-----------|------|
| تهيه اولين نسخه اين سند | | ۱,۰ |
| اصلاح صفحه دوم // استفاده از «؟» برای مشاهده حالتهای مختلف انتخاب شیی | | ۱,۱ |
| تعویض آدرس وبلاگ در پانویس به دامنه archiware.ir | 1324/11/9 | ۱,۲ |
| تعویض آیکون و تصویر صفحه اول به اتوکد ۲۰۱۲ ٪ افزوده شدن جدول تغییرات به سند | 139./6/17 | ۱,۳ |
| انتقال به تم سیاه رنگ و تغییر فونتها ٪/ تغییر عکس ابتدای سند به اتو کد ۲۰۱۳ | 184./1/11 | ۱,۴ |

جدول تغييرات ويرايشها